

# INFORMÁTICA EN DESARROLLO DE SOFTWARE ESTRUCTURA CURRICULAR

NOMBRE DE LA SUBÁREA	(NÚMERO DE HORAS POR SUBÁREA POR NIVEL)		
	DÉCIMO	UNDÉCIMO	DUODÉCIMO
1.Tecnologías de la información y comunicación	4		
2. Programación	10	12	12
3.Mantenimiento de equipo de cómputo	8		
4.Interfaces graficas de usuario		10	
5.Manipulacion de la información			10
6.English for communication	2	2	2
<b>Total horas</b>	<b>24</b>	<b>24</b>	<b>24</b>